



Департамент профессионального баскетбола

РУКОВОДСТВО

для секретаря

2024

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3	Игровые схемы	22
Секретарь и протокол	4	Командные фолы	27
Личные качества	5	Текущий счёт	27
Внешний вид	6	Дополнительные инструкции	27
Поведение	6	Подведение итогов	29
Обязанности	7	Овертайм	30
Заполнение протокола	9	Техническое поражение	31
Шрифт	9	Исправление ошибок	32
Шапка	9	Стрелка поочерёдного владения	36
Составы команд	9	Процедура подачи протеста	38
Тайм-ауты	12	Названия Чемпионатов и Первенств	39
Челлендж Главного тренера	13	Ссылки	40
Фолы	14	Контакты	41
Фолы играющего тренера	16		
Дисквалифицирующие фолы	17		

ВВЕДЕНИЕ

Российский баскетбол стремительно развивается во всех сферах, как в совершенствовании игроков, техническом оснащении, так и в судействе. Развитие судейства является важнейшей частью любого вида спорта. Поэтому Российская Федерация Баскетбола (РФБ) представляет вам Руководство для секретаря – одной из важнейших позиций из всех судей-секретарей.

СЕКРЕТАРЬ И ПРОТОКОЛ

Секретарь – главное лицо в бригаде судей-секретарей.

Протокол – официальный документ, который является доказательством проведения игры, подтверждающий факт победы одной команды и поражение другой, а также в определенных случаях ничейного результата окончания матча.

Протокол соревнований, проводимых РФБ и ЕЛ ВТБ, формируется в программе OnlineBasket.

После проверки комиссаром технических заявок команд, статистики должны ввести составы команд в программу OnlineBasket и распечатать сформированный бланк Официального протокола матча. По окончании игры секретарь должен:

- закрыть протокол, введя все итоговые данные матча и получив все необходимые подписи судей и судей-секретарей;
- сделать две копии протокола и раздать участвующим командам;
- передать комиссару матча оригинал протокола.

В случае проведения на матче антидопинговых мероприятий, выдать дополнительную копию бланка протокола представителям РАА «РУСАДА».

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА СЕКРЕТАРЯ

СЕКРЕТАРЬ ДОЛЖЕН ОБЛАДАТЬ ТАКИМИ КАЧЕСТВАМИ, КАК:

- **объективность (непредвзятость)**
секретарь и любой член судейской бригады являются представителями проводящего матч клуба/организации, но при этом должны соблюдать нейтральный статус;
- **хладнокровие (самообладание)**
недопустимо проявление открытого сочувствия или радости из-за действий той или иной команды;
- **профессионализм**
прежде всего, секретарь должен досконально знать все аспекты своей работы, жесты судей и механику, чтобы эффективно взаимодействовать с ними;
- **беспристрастность (законность)**
не ущемлять в правах ни одну из играющих команд;
- **внимательность (сосредоточенность)**
необходим полный контроль происходящего на игровой площадке на протяжении всего матча;
- **аккуратность**
все записи в протоколе должны быть аккуратными и читабельными.

ВНЕШНИЙ ВИД

От полуофициального до официального. Не должно быть ярких цветовых акцентов в одежде, спортивных костюмов, пляжных элементов, вызывающих причёсок и откровенно неопрятного вида.

ПОВЕДЕНИЕ

Секретарь – ответственное лицо за всех судей-секретарей и статистиков, работающих на матче. К нему приковано внимание во всех нестандартных или конфликтных ситуациях.

Секретарю недопустимо вступать в дискуссии в открытом виде с кем-либо из коллег, судьями в поле, комиссаром, игроками, тренерами и, самое важное, с болельщиками. Допустимо выяснение всех обстоятельств и обсуждение проблем в спокойной форме без лишних эмоций только с участниками игры.

ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ

ДО ИГРЫ:

- прибыть в спортивный комплекс за 1 час 30 минут до начала игры;
- быть в зале на рабочем месте в униформе, предоставленной клубом-хозяином матча, за 1 час до официального времени начала игры;
- иметь при себе 2 красные ручки, 2 синие/чёрные ручки, линейку, свисток, чистый лист бумаги для фиксации инцидентов (может пригодиться для составления отчета органу, организующему соревнования), паспорт судьи-секретаря на текущий игровой сезон.
Рекомендуется иметь при себе Официальные правила и Руководство для секретаря на бумажном или цифровом носителе;
- не позднее чем за 40 минут до начала игры получить от статистиков распечатанный бланк протокола, проверить правильность внесения названий соревнований и команд, даты, времени, места, а также номера игры в соответствующих

графах верхней части протокола. Внести вручную остальные необходимые пометки и записи (категории и номера паспортов/лицензий игроков и тренеров, фамилии и инициалы судей-секретарей);

Командой «А» всегда должна быть местная команда (команда-хозяин) либо команда, указанная в расписании первой (для турниров или игр, проводимых на нейтральной игровой площадке). Другая команда должна быть командой «Б»;

- проверить правильность заполнения протокола в соответствии с поданными техническими заявками, утвержденными комиссаром матча или старшим судьёй в случае отсутствия на игре комиссара;
- получить подписи главных тренеров;
- проверить исправность стрелки поочередного владения и знать правило поочередного владения.
- помочь проверить, сколько человек сидит на скамейках запасных у каждой команды;
- поделится информацией со статистиками и диктором,

в случае проведения «минуты молчания» (обычно проводится с участием стартовой пятёрки игроков и судей на площадке).

ВО ВРЕМЯ ИГРЫ:

- вносить все данные хода игры;
- в ситуации драки (или которая может привести к драке) внимательно наблюдать за тем, что происходит на игровой площадке и записывать номера игроков, которые были вовлечены в данную ситуацию;
- уделять внимание жестам судей при попытках трехочковых бросков. Именно судья принимает решение о цене броска при бросках близко к трехочковой линии;
- внимательно прислушиваться к информации о заменах или таймаутах от тренеров играющих команд и своих коллег, и оперативно доносить её до секундометриста;
- менять направление стрелки поочередного владения;
- постоянно находиться в визуальном контакте с судьями;
- информировать судей о любых неисправностях устройств, когда это предусмотрено правилами;
- в случае возникновения какой-либо особой ситуации или возможного сбоя не позволяйте игре начаться. Делайте жесты, чтобы привлечь внимание судей, четко поднимая руку;

Помните, что судьи за столом должны быть осторожны в использовании звуковых сигналов. В исключительных случаях в определенных ситуациях можно использовать свисток, чтобы привлечь внимание судей.

Категорически запрещается подавать какие-либо сигналы, которые могут повлиять на решения судей.

- После большого перерыва все члены бригады должны вернуться не позднее, чем за 5 минут.

ПОСЛЕ ИГРЫ:

- оформить протокол, внося все необходимые отметки и записи после окончания игры;
- предоставить протокол для подписи судьям-секретарям и судьям;
- сделать и раздать копии протокола в соответствии со списком с указаниями на стр. 4 данного Руководства.

ЗАПОЛНЕНИЕ ПРОТОКОЛА*

ШРИФТ

Каждый человек обладает индивидуальным почерком, поэтому секретарь должен заполнять протокол большими печатными буквами кириллического алфавита (для соревнований РФБ) и латинского алфавита (для соревнований основных команд ЕЛ ВТБ) синей или чёрной ручкой.

✓ **РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА**

✓ **RUSSIAN BASKETBALL FEDERATION**

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

✗ *Russian Basketball Federation*

✗ **Российская Федерация Баскетбола**

✗ **Russian Basketball Federation**

КОМАНДА А	<u>СПАРТАК (ВЫБОРГ)</u>	КОМАНДА Б	<u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>
СОРЕВНОВАНИЕ	<u>ЧР «СУПЕРЛИГА» (МУЖЧИНЫ)</u>	СТ. СУДЬЯ	<u>СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК</u>
ДАТА	<u>01.09.2022</u> ВРЕМЯ <u>19:00</u>	СУДЬЯ 1	<u>ИЗМАЙЛОВА К. (САМАРА), 1к.</u>
ИГРА №	<u>В ИНФОБАЗЕ РФБ</u> МЕСТО <u>ВЫБОРГ, ДС «САТУРН»</u>	СУДЬЯ 2	<u>АЛФЕРОВ М. (КАЛУГА), 2к.</u>

СТРОЧКИ «ШАПКИ» протокола заполняются* в первую очередь:

- команды А и Б – название команды (город/область/край) – СПАРТАК (ВЫБОРГ);
- соревнование – аббревиатура соревнований – ЧР «Суперлига» (мужчины) см. стр 39;
- матч № – номер матча указан в информационной системе РФБ;
- дата – дд.мм.гггг – 01.09.2024;
- время – чч:мм – 19:00;
- место – город, спортивное сооружение – ВЫБОРГ, ДС «САТУРН»;
- Старший судья, Судья 1, Судья 2 – ФАМИЛИЯ И. (ГОРОД), категория – СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК.

СОСТАВЫ КОМАНД:

- в графе «Команда А» секретарь должен написать* название команды, клуба-хозяина или команды, которая указана первой

* при необходимости заполнения вручную

- в расписании, без указания города/области/края;
- в графе «№ лиц.» – категорию и последние три цифры номера «Паспорта игрока» (далее Лицензия) через дефис:
 - Р-001, Л-003, РБ-005, Р-380 Н, Р-526 БК (Лицензии РФБ);
 - N-191, F-108, N-215-n, N-Y-413, U-501 (Лицензии Единой Лиги ВТБ);
- в графе «ИГРОКИ» – фамилию и инициал в порядке возрастания их номеров (00,0,1,2 и т.д.), после фамилии и инициала капитана команды ставится пометка (КАП.);
- в графе «Главный тренер» и «Первый пом. тренера» – последние три цифры номера «Паспорта тренера» (без категории!), фамилия и инициал;
- графа «Команды Б» заполняется* аналогично.

В нижней части протокола секретарь должен внести* фамилии и инициалы секретаря, помощника секретаря, секундометриста и оператора таймера для броска.

СЕКРЕТАРЬ	<u>ГЛАЗОВА Т.</u>
ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ	<u>ТРУДНЫЙ Г.</u>
СЕКUNДОМЕРИСТ	<u>ГОРДОН П.</u>
ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	<u>ЧЁРНЫЙ П.</u>

Не позднее чем за 10 минут до начала игры главный тренер каждой команды должен:

- подтвердить согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своей команды, подтвердить фамилии главного тренера и первого помощника тренера. Если в команде отсутствует главный тренер и первый помощник тренера, капитан должен выступать в качестве играющего тренера, его фамилия должна быть внесена в графу с пометкой (КАП.) после его фамилии;
- указать 5 игроков, которые должны начать игру, обозначив значком «X» в колонке «Участие в игре»;

Главный тренер команды «А» должен первым предоставить эту информацию.

ЛИЦ №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ					
				1	2	3	4	5	
P-327	ИВАНОВ Ю.	3							
P-328	СЕРОВ И.	17	X						
P-329	НОСОВ Б.	22							
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30							
P-331	УСОВ П.	32	X						
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42							
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57							
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X						
P-335	СТАРОСТИН Г.	77							
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X						
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.						

ЛИЦ №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ					
				1	2	3	4	5	
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00							
P-044	АЛДОНИН М.	0	X						
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1							
P-046	СУХОТИН Е.	7							
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X						
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X						
P-048	ОБУХОВ С.	36	X						
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X						
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91							
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92							
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА									

- подписать протокол (подпись ставится после фамилии).
- Секретарь должен обвести в кружок значок «X» красной ручкой для 5 игроков каждой команды, которые начнут игру.

* при необходимости заполнения вручную

Если кто-либо (тренеры, судьи, судьи-секретари, статистики и т.д.) заметили ошибку перед игрой, например, что номер игрока, записанный в протоколе, не совпадает с номером, указанным на его игровой форме, или имя игрока пропущено в протоколе, ошибка должна быть немедленно исправлена. В частности, неправильный номер игровой формы может быть исправлен или имя игрока может быть добавлено в протокол без каких-либо санкций. Если такого рода ошибка обнаруживается, когда игра уже началась (после того момента, когда мяч покидает руку(-и) Старшего судьи при подбрасывании во время розыгрыша спорного броска), секретарь должен уведомить судей, и судьи остановят игру в удобный момент, чтобы не поставить в невыгодное положение ни одну из команд.

Неправильный номер – исправляется без санкций.
 Не записана фамилия игрока – не может быть добавлена в протокол.

После спорного броска в начале игры необходимо прочеркнуть пустые строчки игроков и первых помощников тренера:

- отсутствует один игрок/первый помощник тренера – прямая линия;
- отсутствуют два и более игрока – прямая линия до графы «Фолы» и диагональная линия.

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①		① ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	②	1	2	3	4
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ							
				1	2	3	4	5			
P-327	ИВАНОВ Ю.	3									
P-328	СЕРОВ И.	17	X								
P-329	НОСОВ Б.	22									
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30									
P-331	УСОВ П.	32	X								
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42									
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57									
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X								
P-335	СТАРОСТИН Г.	77									
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X								
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X								
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.								
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.								

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3						
P-328	СЕРОВ И.	17	X					
P-329	НОСОВ Б.	22						
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30						
P-331	УСОВ П.	32	X					
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42						
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57						
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X					
P-335	СТАРОСТИН Г.	77						
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X					
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①		① ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	②	1	2	3	4
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ							
				1	2	3	4	5			
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00									
P-044	АЛДОНИН М.	0	X								
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1									
P-046	СУХОТИН Е.	7									
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X								
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X								
P-048	ОБУХОВ С.	36	X								
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X								
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91									
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92									
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.								
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА											

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00						
P-044	АЛДОНИН М.	0	X					
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1						
P-046	СУХОТИН Е.	7						
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X					
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X					
P-048	ОБУХОВ С.	36	X					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X					
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91						
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

Секретарь должен поставить маленький значок «X» рядом с номером игрока в колонке «Уч. в игре», когда запасной впервые вступает в игру в качестве игрока, той ручкой, которой ведётся данная четверть.

ТАЙМ-АУТЫ

По окончании каждой половины игры и овертайма внутри неиспользованных клеток должны быть проведены 2 параллельные горизонтальные линии.

Если команде не предоставляется её первый тайм-аут до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты в четвёртой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке тайм-аутов второй половины игры у данной команды.

Как только команда использовала все возможные тайм-ауты в половине игры (или в овертаймах), отчётливо проинформировать об этом ближайшего судью, чтобы информация могла быть донесена соответственно тренеру команды.

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3						
P-328	СЕРОВ И.	17	X					
P-329	НОСОВ Б.	22	X					
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30						
P-331	УСОВ П.	32	X					
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42						
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57	X					
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X					
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X					
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X					
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00	X					
P-044	АЛДОНИН М.	0	X					
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X					
P-046	СУХОТИН Е.	7	X					
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X					
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X					
P-048	ОБУХОВ С.	36	X					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X					
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X					
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ

①	3	—
②	4	8 10
от	5	3

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

① ЧЕТВЕРТЬ  ② 

③ ЧЕТВЕРТЬ  ④ 



ЧЕЛЛЕНДЖ  

КОМАНДА Б ДИНАМО


ТАЙМ-АУТЫ

①	5	9
②	—	10 10
от	—	—

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

① ЧЕТВЕРТЬ  ② 

③ ЧЕТВЕРТЬ  ④ 

ЧЕЛЛЕНДЖ  

ЧЕЛЛЕНДЖ ГЛАВНОГО ТРЕНЕРА

Челлендж главного тренера (Челлендж) применяется для игр, в которых используется система немедленного видеоповтора (IRS) или, в случае отсутствия специализированного оборудования для видеоповтора, используется интернет-видеотрансляция игры непосредственно с официального сайта РФБ.

В случае технической неисправности IRS (монитор системы не показывает никакого изображения) первоначальное решение судей на площадке остаётся в силе, и Челлендж не «сгорает».

Если же система видеоповтора работает, но судьям не удаётся найти нужный ракурс со всех имеющихся камер, первоначальное решение также остаётся в силе, однако в данном случае Челлендж считается использованным.

Начиная с сезона 2024/25 гг. во всех Соревнованиях РФБ главный тренер каждой команды имеет право на запрос 2 (двух) Челленджей, при условии, что первый Челлендж был выигран. Секретарь должен сообщить судьям, когда главный тренер ошибочно запрашивает челлендж в третий раз.

Рис. 1. Первый запрошенный «Челлендж главного тренера» был проигран (судьи оставили своё первоначальное решение).

1. В первых двух клеточках строки Челлендж записывается: «Q/OT» – четверть/овертайм с указанием порядкового номера и «3» – минута игрового времени четверти/овертайма.
2. Вторые две клеточки строки Челлендж сразу же перечёркиваются знаком «X».

Второй Челлендж не может быть предоставлен.

Рис. 2. Первый запрошенный «Челлендж главного тренера» был выигран (судьи изменили своё первоначальное решение).

1. В первых двух клеточках строки Челлендж записывается: «Q/OT» (четверть/овертайм с указанием порядкового номера) и «5» (минута игрового времени четверти/овертайма).

Право на второй Челлендж сохраняется.

2. Во вторые две клеточки строки Челлендж записывается аналогично при запросе второго Челленджа; прочёркиваются двумя чертами после окончания матча – при отсутствии запроса второго Челленджа.

КОМАНДА А <i>СПАРТАК</i>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① 3	① ЧЕТВЕРТЬ X X 5 4
② 4 8 10	③ ЧЕТВЕРТЬ X X X X
ОТ 5 3	ЧЕЛЛЕНДЖ Q3 9

КОМАНДА Б <i>ДИНАМО</i>	
ТАЙМ-АУТЫ	КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ
① 5 9	① ЧЕТВЕРТЬ X X X X
② 10 10	③ ЧЕТВЕРТЬ X X X X
ОТ	ЧЕЛЛЕНДЖ OT2 5

Рис. 1

Рис. 2

ФОЛЫ

Фолы игрока могут быть персональными, техническими, неспортивными или дисквалифицирующими и должны быть записаны игроку.

Фолы, совершённые главным тренером, первым помощником тренера, запасными, удалёнными игроками и сопровождающими членами делегации, могут быть техническими или дисквалифицирующими и должны быть записаны главному тренеру. Кроме того, дисквалифицирующие фолы за драку, совершённые лицами, внесёнными в протокол, должны быть записаны этим лицам. Все фолы должны быть записаны следующим образом:

- персональный фол должен быть обозначен внесением буквы «Р»;
- технический фол игроку должен быть обозначен внесением буквы «Т». Вторым технический фол также должен быть обозначен внесением буквы «Т» с последующей записью «GD» о дисквалификации на данную игру в следующей клетке;
- технический фол главному тренеру за его личное неспортивное поведение должен быть обозначен внесением буквы «С»;
- вторым подобный технический фол также должен быть обозначен внесением буквы «С» с последующей записью «GD» в следующей клетке;
- технический фол главному тренеру по любой другой причине

должен быть обозначен внесением буквы «В». Третий технический фол (один из которых может быть «С») должен быть обозначен внесением буквы «В» или «С» с последующей записью «GD» в следующей клетке;

- неспортивный фол игроку должен быть обозначен внесением буквы «U». Вторым неспортивный фол также должен быть обозначен внесением буквы «U» с последующей записью «GD» в следующей клетке;

Фол при вбрасывании – это персональный фол, совершенный защитником против соперника на игровой площадке в последние 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, когда мяч находится в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание и записывается как «P₁».

Если фол совершается как фол при вбрасывании, то игроку, на котором совершён фол, должен быть предоставлен 1 штрафной бросок, независимо от того, подлежит ли провинившаяся команда наказанию за командные фолы. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не нарушавшей Правил командой с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение.

- технический фол игроку, который ранее получил неспортивный фол, либо неспортивный фол игроку, ранее получившему технический фол, должен быть обозначен внесением букв «U» или «Т» с последующей записью «GD» в следующей клетке;

В случае дисквалификации тренера и первого помощника тренера команды, исполнять обязанности тренера должен капитан, который вносится в процессе игры в графу «Первый пом. тренера» или под этой графой, если она была заполнена фамилией помощника тренера.

- дисквалифицирующий фол должен быть обозначен внесением буквы «D»;
- любой фол, предполагающий предоставление штрафного(-ых) броска(-ов), должен быть обозначен добавлением цифры, соответствующего количеству штрафных бросков (1, 2 или 3) рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D»;

Все фолы обеим командам, предполагающие наказания одинаковой степени тяжести и компенсирующие друг друга, должны быть обозначены добавлением маленькой буквы «с» рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D», кроме обоюдного фола.

- дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации, включая покидание зоны скамейки в ситуации драки, должен быть обозначен как технический фол главному тренеру с внесением «B₂»;
- «F» должно быть внесено после «D₂» или «D» во всех оставшихся клетках дисквалифицированного главного тренера,

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①	3	① ЧЕТВЕРТЬ	X X X X = 3 4				②	X X X X X			
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ							
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X								
P-328	СЕРОВ И.	17	(X)								
P-329	НОСОВ Б.	22	X								
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X								
P-331	УСОВ П.	32	(X)	P							
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂						
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57									
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	(X)	P							
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P							
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	(X)								
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	(X)	T ₁	T ₁	GD					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.	B ₁	B ₁	B ₁	GD				
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.	C ₁	C ₁	C ₁	GD				
			БОРИСОВ И. (КАП.)								

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①	5 9	① ЧЕТВЕРТЬ	X X X X X				②	X X X X X			
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ							
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00	X								
P-044	АЛДОНИН М.	0	(X)	P ₂							
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X	P ₂							
P-046	СУХОТИН Е.	7	X	P							
Л-198	ОНИЛ Д.	14	(X)	P ₃							
P-047	ТУНЦОВ В.	18	(X)	P	U ₂	U ₂	GD				
P-048	ОБУХОВ С.	36	(X)	P	P ₂	P ₂					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	(X)	P ₂	T ₁	U ₁	GD				
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X	P	P						
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X	P	P ₂						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.	B ₁	C ₁	B ₁	GD				
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА			ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)								

первого помощника тренера, запасного или удалённого игрока в случае драки.

Является хорошей практикой громко повторять номера игроков и командные фолы, 5-й фол или пробивные фолы, для готовности судей-секретарей к возможным заменам и тайм-аутам; быстро сообщить остальным членам секретарской бригады, когда игрок совершает свой 5 фол или должен быть дисквалифицирован в результате комбинации технических и/или неспортивных фолов.

ФОЛЫ ИГРАЮЩЕГО ТРЕНЕРА

Игрок, совершивший 4 фолы в качестве игрока и 1 технический фол в качестве главного тренера может продолжить участие в качестве игрока до тех пор, пока он не совершит 5 фолов в качестве игрока или не будет дисквалифицирован в качестве главного тренера. После получения 5-го фолы игрок может продолжить участие в игре как тренер.

P-337	ТРОПИЛИН	Ф. (КАП.)	99	X	T ₁	GD	—	—	—	—
-------	----------	-----------	----	---	----------------	----	---	---	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ТРОПИЛИН Ф. (КАП.)	<i>Бел</i>	C ₁	GD	—	—	—	—	—
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Игрок не может участвовать в игре как тренер, если он как игрок получил технические или неспортивные фолы с последующей записью «GD».

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	U ₂	GD	—	—	—	—
-------	----------	----	----	---	----------------	----	---	---	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ТРОПИЛИН Ф.	<i>Бел</i>	B ₁	B ₁	GD	—	—	—	—
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Игрок, совершивший технический фол в качестве главного тренера и технический или неспортивный фол в качестве игрока с последующими записями «GD» в обеих строчках, не может продолжать участие в игре ни как игрок, ни как главный тренер.


P-337	ТРОПИЛИН	Ф. (КАП.)	99	X	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	T ₁	GD
-------	----------	-----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ТРОПИЛИН Ф. (КАП.)	<i>Бел</i>	C ₁	GD	—	—	—	—	—
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—


ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЕ ФОЛЫ

Примеры дисквалифицирующих фолов главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающим членам делегации:

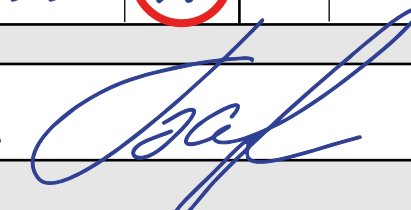
дисквалифицирующий фол главному тренеру должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D ₂			
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.					


дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B ₂			
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D			


дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	<input checked="" type="checkbox"/>	D			
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B ₂				

дисквалифицирующий фол удалённому игроку после совершения им пятого фола должен быть записан следующим образом:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	<input checked="" type="checkbox"/>	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B ₂						

дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B ₂		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

Примеры дисквалифицирующих фолов за покидание зоны скамейки команды во время драки главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:


Независимо от количества лиц, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «B₂» или «D₂» должен быть наказан главный тренер.

дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:


если дисквалифицирован только главный тренер:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D ₂	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B ₂		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D ₂	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D	F	F

дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	P ₂	P ₂	D	F	F
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	---	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.		B ₂		
----------------	-----	--------	----	--	----------------	--	--

если это пятый фол запасного, тогда буква «D» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	D	F
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.		B ₂		
----------------	-----	--------	----	--	----------------	--	--

дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом:

поскольку у удаленного игрока нет места для записи фолов, то буквы «D» и «F» должны быть внесены в колонке после последнего фола:

P 337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P	DF
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	----

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.		B ₂		
----------------	-----	--------	----	--	----------------	--	--

за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.		B ₂	(B)	
----------------	-----	--------	----	--	----------------	-----	--

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации должен быть наказан главный тренер, записано как (B), но не должен считаться одним из трех технических фолов для его дисквалификации.


Примеры дисквалифицирующих фолов за активное участие в драке главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:

Независимо от количества дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «B₂» или «D₂» должен быть наказан главный тренер.


Если главный тренер активно участвует в драке, он должен быть наказан только одним фолом «D₂».

дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

если дисквалифицирован только главный тренер:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D ₂	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B ₂		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D ₂	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D ₂	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D ₂	F	F

дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D₂», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.	<i>Петров</i>	B ₂		
----------------	-----	--------	----	---------------	----------------	--	--

если это пятый фол запасного, тогда «D₂» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	D ₂	F
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.	<i>Петров</i>	B ₂		
----------------	-----	--------	----	---------------	----------------	--	--

дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом:

поскольку у удалённого игрока нет места для записи фолов, то «D₂» и «F» должны быть внесены в колонке после последнего фола:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P	D ₂ F
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	------------------

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.	<i>Петров</i>	B ₂		
----------------	-----	--------	----	---------------	----------------	--	--

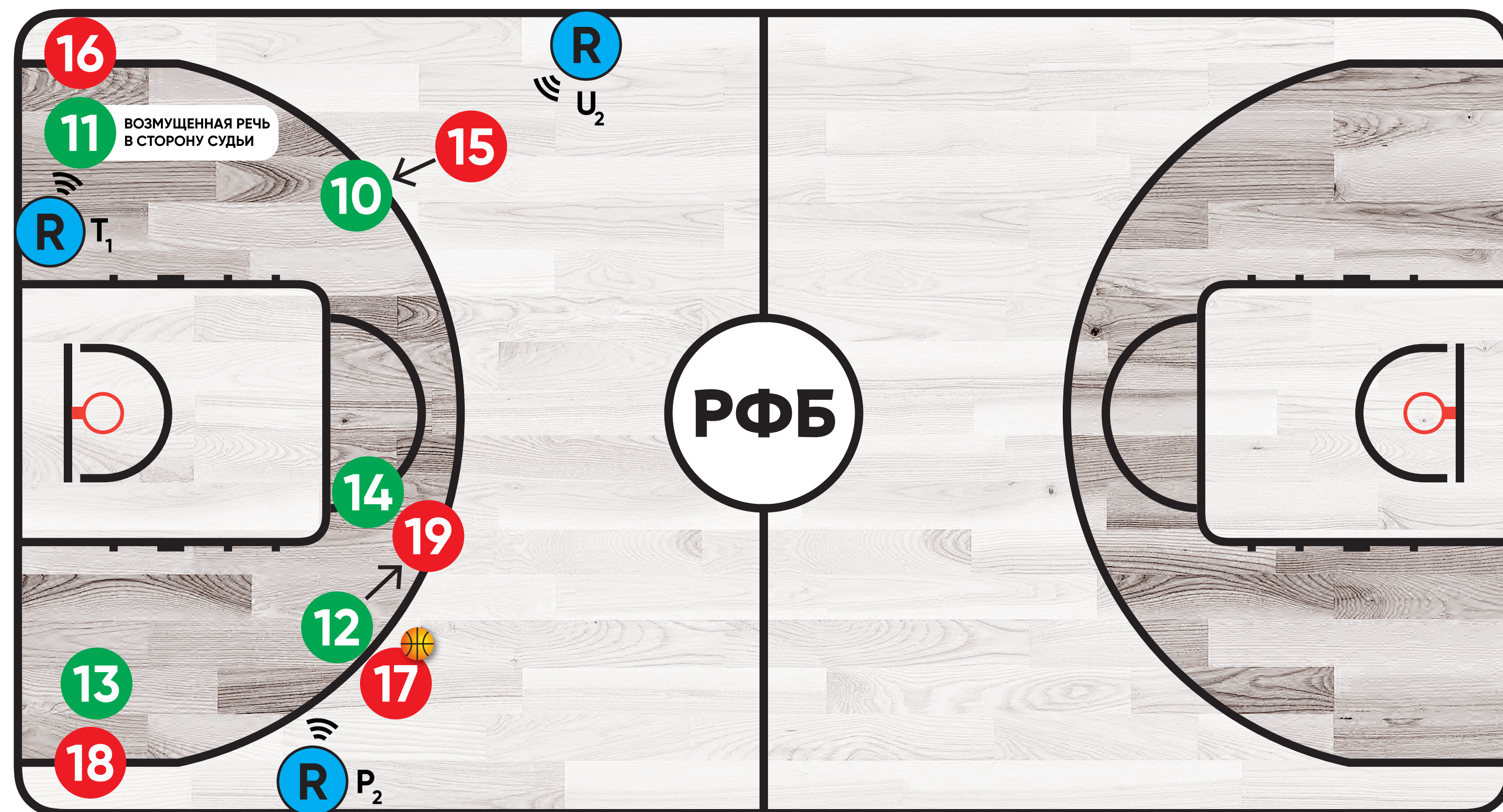
за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.	<i>Петров</i>	B ₂	B ₂	
----------------	-----	--------	----	---------------	----------------	----------------	--

за дисквалифицирующий фол трём сопровождающим членам делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	A.	<i>Петров</i>	B ₂	B ₂	B ₂
----------------	-----	--------	----	---------------	----------------	----------------	----------------

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации технических фолом должен быть наказан главный тренер с записью в протоколе **B₂**, но этот фол не должен считаться одним из трёх технических фолов для его дисквалификации.



3 4 5 6 7 8 9 А С

С А 20 21 22 23 24 25 26

Игрок #12 фолит (P_2) на **игроке #19**, после сигнала **игрок #15** толкает (U_2) руками в грудь **игрока #10**

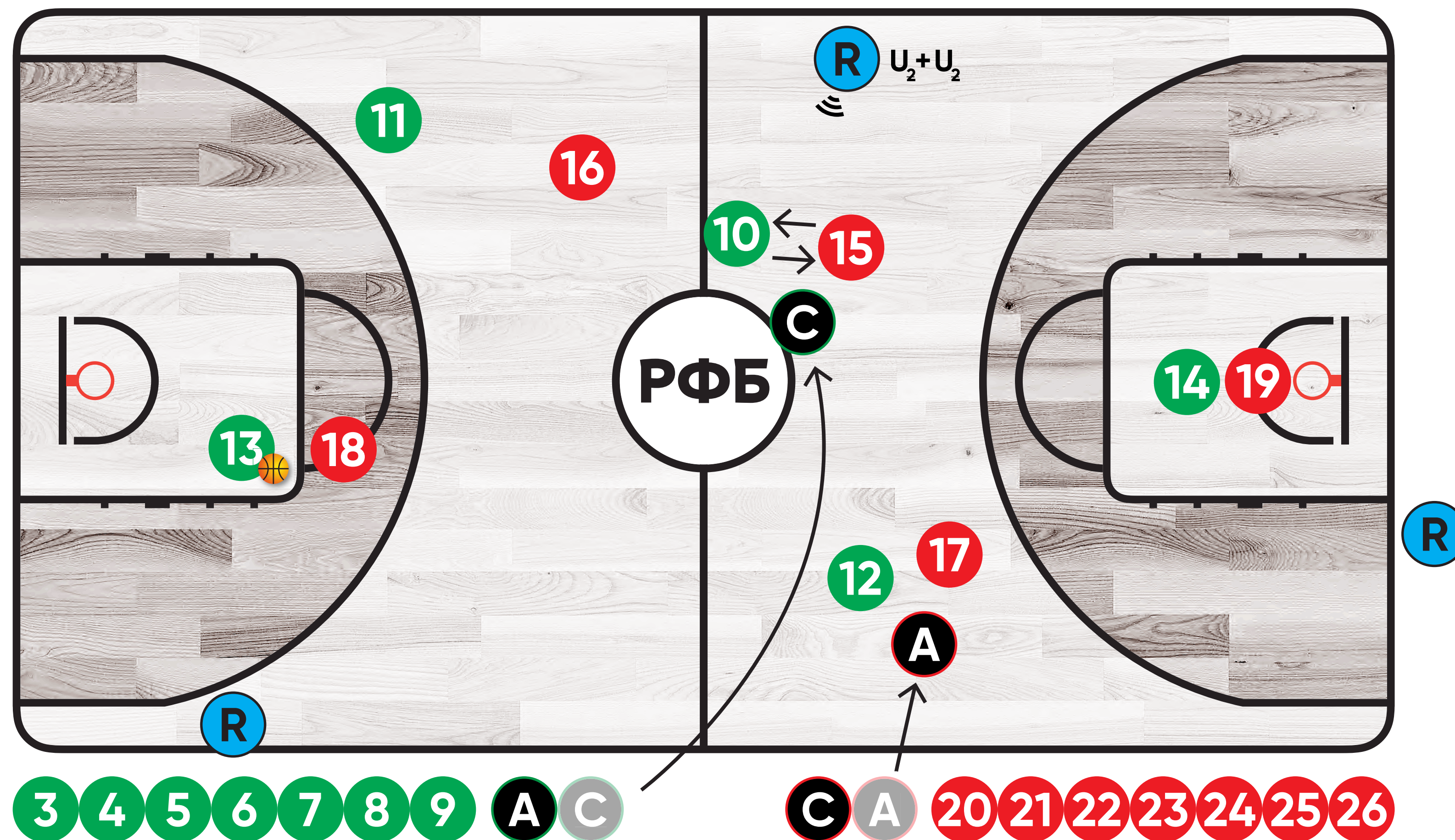
Игрок #11 выкрикивает что-то в сторону судьи, судья фиксирует технический фол (T_1) этому игроку

Любой игрок должен выполнить 1 штрафной бросок

#19 – 2 штрафных броска

#10 – 2 штрафных броска + владение (передовая зона, 14 сек. на атаку)

Никакие фолы в этом случае не компенсируют друг друга, так как у них разные наказания

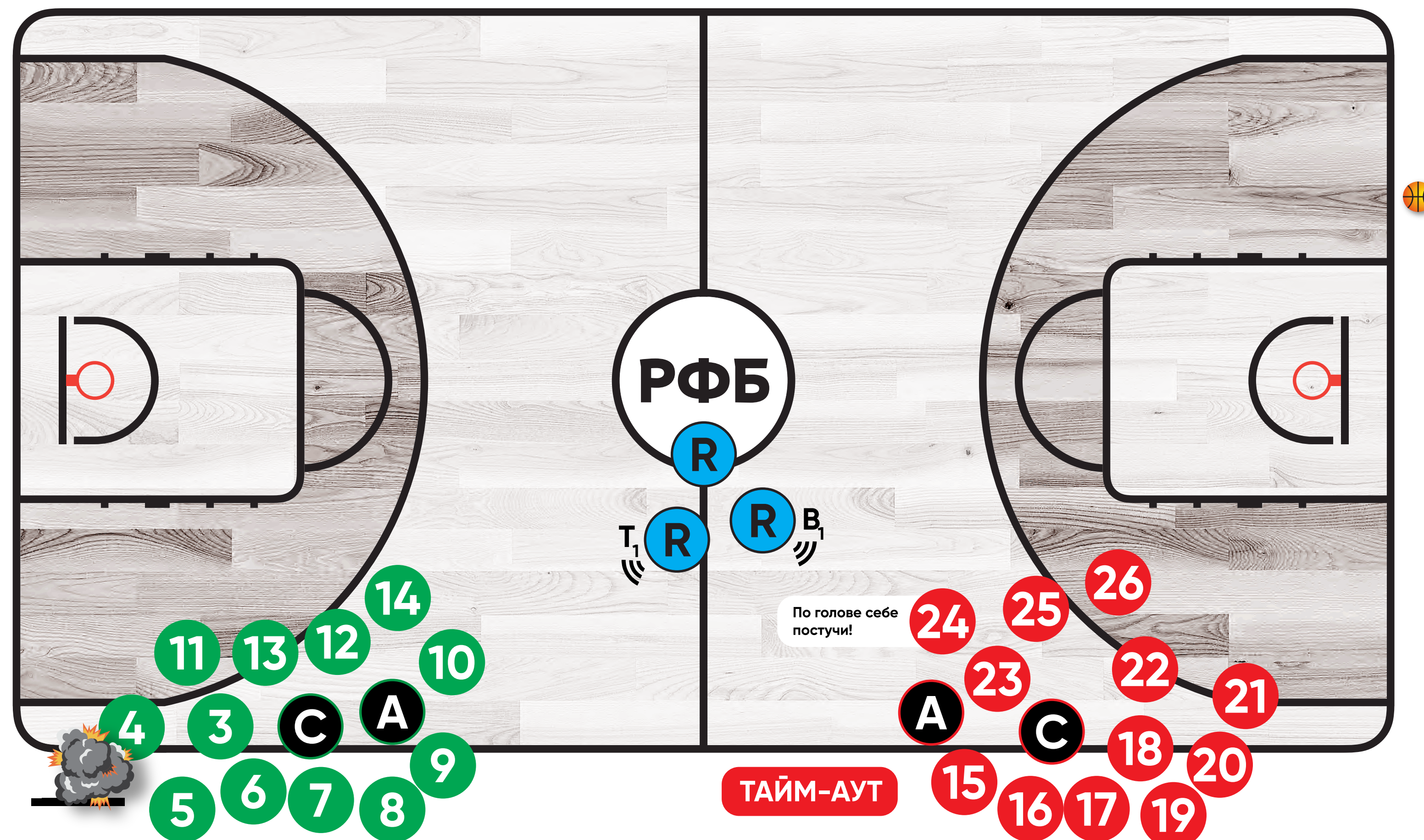


Игрока #15 толкает (U_2) **игрока #10**, после сигнала **игрок #10** толкает в ответ (U_2) **игрока #15**

Тренер и **Первый помощник тренера** вышли на игровую площадку для наведения порядка

Неспортивные фолы в этом случае компенсируют друг друга и должны быть записаны с индексом «С» – « U_c »

Никаких наказаний для тренеров и первых помощников тренера не предусмотрены

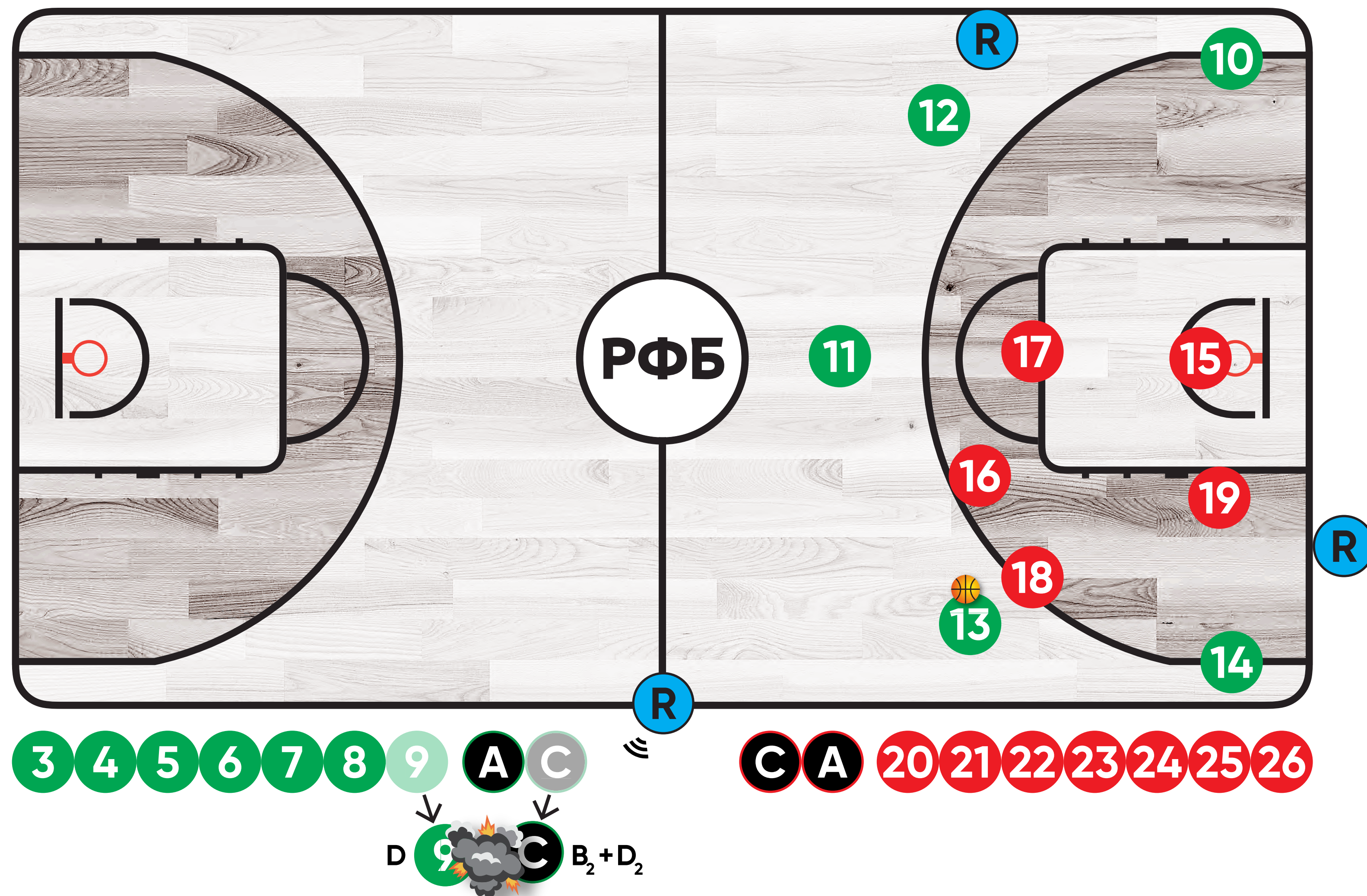


Во время тайм-аута **игрок #4** бьёт ногой LED-борд. Судья фиксирует технический фол (T₁)

Запасной #24 кричит что-то в сторону скамейки соперника. Судья фиксирует технический фол (T₁)

Технические фолы в этом случае компенсируют друг друга и должны быть записаны с индексом «С» – «T_C» и «B_C» соответственно

Технический фол **игроку** должен быть прибавлен в командные фолы, технический фол **тренеру** или **скамейке** – нет!



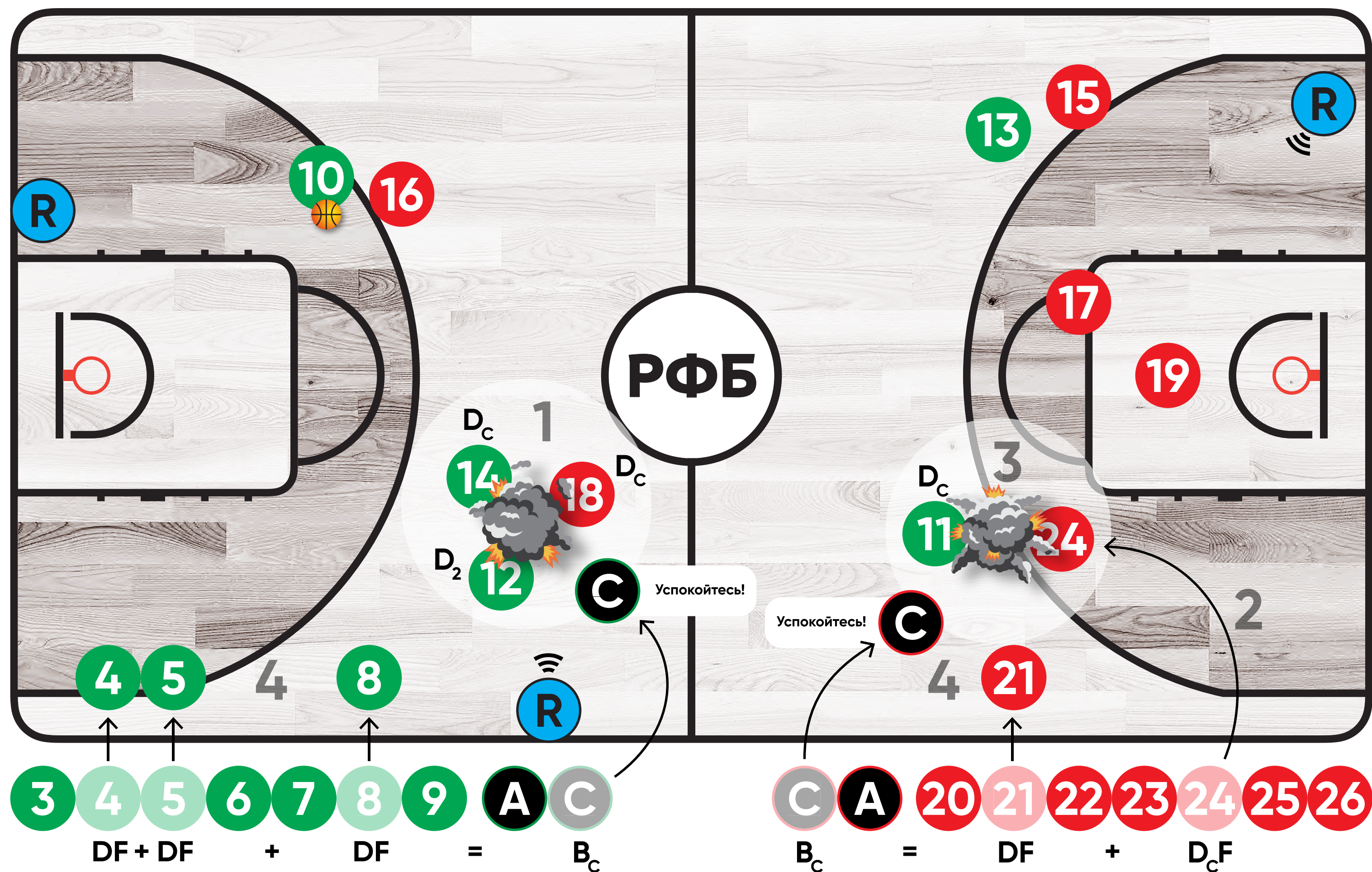
Главный тренер и запасной #9

начинают драку в зоне скамейки
Судья фиксирует дисквал. фолы всем участникам драки, а именно:

1. **запасной #9** наказывается фолом (D) за участие в драке
2. **главный тренер** – техническим фолом (B₂) за участие в драке запасного
3. **главный тренер** – дисквал. фолом (D₂) за его личное участие в драке

Любой игрок должен выполнить 2 серии по 2 штрафных броска + владение (передовая зона, 14 сек. на атаку)

Каждую серию штрафных бросков могут выполнить разные игроки



1. Игроки #12, #14 и #18 начинают драку на площадке
2. **Запасной #24** выбегает на площадку
3. Игроки #11 и #24 также начинают драться
4. Тренеры, запасные #4, #5, #8, #21 выходят на игровую площадку и не участвуют в драке

Игроки #11, #12, #14, #18 наказываются дисквал. фолами (D_2). Фолы #14 и #18 компенсируют друг друга и записываются как « D_c », фол игрока #12 – « D_2 »

Фол игрока #11 (D_2) и фол запасного #24 по статье «Драка» (D_2F) компенсируют друг друга, должны быть записаны как « D_c » и « D_cF » соответственно

Запасные #4, #5, #8, #21 получают дисквал. фолы (DF) по статье «Драка»

Тренеры наказываются тех. фолами, компенсирующими друг друга, за выход игроков из зоны скамейки (B_c)

Любой игрок должен выполнить 2 штрафных броска + владение (передовая зона, 14 сек. на атаку)

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

Командный фол – любой фол игрока на игровой площадке.

Любой фол, совершённый не игроком на игровой площадке, не должен быть записан как командный.

Для каждой четверти в протоколе предусмотрены по 4 клетки для записи командных фолов.

Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком «X» соответствующие клетки. По окончании каждой четверти секретарь должен прочеркнуть оставшиеся клетки 2 параллельными горизонтальными линиями.

Все командные фолы, совершенные в перерыве в игре, должны считаться совершенными в следующей четверти или овертайме.

Все командные фолы, совершенные в каждом овертайме, должны считаться совершенными в четвертой четверти.

Секретарь должен громко проговорить о том, что команда набрала 4 командных фолы и убедиться, что индикатор командных фолов поставлен на краю секретарского стола, ближайшего к той команде, которая набрала 4 командных фолы в следующей ситуации, когда мяч станет живым.

ТЕКУЩИЙ СЧЁТ

Секретарь должен вести в хронологическом порядке текущую сумму набранных каждой командой очков:

- сначала провести диагональную черту («/» для правшей или «\» для левшей) при любом правильно заброшенном мяче с игры и кружок «•» при любом правильно заброшенном мяче со штрафного броска поверх цифры нового суммарного количества очков для команды, которая забросила мяч;
- затем в пустой клетке с той же стороны, где отмечено новое суммарное количество очков (рядом с новым значком «/», «\» или «•»), записать номер игрока, который забросил мяч с игры или со штрафной линии;

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ:

- трёхочковое попадание должно быть обозначено кружком, обведённым вокруг номера игрока, который забросил мяч;
- мяч, заброшенный в свою корзину, должен быть засчитан как мяч, заброшенный капитаном на площадке противоположной команды;
- если игрок умышленно забрасывает мяч в корзину своей команды, это является нарушением и попадание не засчитывается;
- суммарный счёт обеих команд после каждой четверти должен

быть обведён кружком и подчёркнут жирной линией. Каждый раз, когда представляется возможность, секретарю следует сверять текущий счёт в протоколе с показаниями на табло. Если имеется расхождение/я, секретарь должен немедленно предпринять меры для того, чтобы показания на табло были исправлены;

- когда возникают сомнения, команда выражает несогласие с исправлением, секретарь должен проинформировать об этом Старшего судью при первой же возможности, как только мяч станет «мёртвым» и игровое время остановится.

Судьи имеют право исправить любые ошибки, связанные со счётом, количеством фолов или количеством тайм-аутов.

Старший судья должен поставить свою подпись возле каждого исправления синей/чёрной ручкой.

Значительные исправления должны быть задокументированы на обратной стороне протокола.

Если команда не смогла забить в четверти ни одного очка, то секретарь должен провести горизонтальную линию после того же суммарного количества очков, что и в предыдущей четверти.

Если команда в первой четверти не смогла забить ни одного очка – горизонтальную линию перед первым очком команды.

98	16	16	18
	17	17	
98	18	18	18
22	19	19	18
22	20	20	
99	21	21	
99	22	22	14
98	23	23	
	24	24	18
98	25	25	18
	26	26	00
	27	27	
	28	28	
	29	29	40
	30	30	
	31	31	
	32	32	14

СЧЕТ

1 ЧЕТВЕРТЬ	A	25	B	19
2 ЧЕТВЕРТЬ	A	11	B	15
3 ЧЕТВЕРТЬ	A		B	
4 ЧЕТВЕРТЬ	A		B	
ОВЕРТАЙМЫ	A		B	

СЧЕТ

1 ЧЕТВЕРТЬ	A	25	B	19
2 ЧЕТВЕРТЬ	A	0	B	3
3 ЧЕТВЕРТЬ	A		B	
4 ЧЕТВЕРТЬ	A		B	
ОВЕРТАЙМЫ	A		B	

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

В конце каждой четверти и после всех овертаймов секретарь должен записать счёт четверти в соответствующей графе в нижней части протокола той ручкой, которой писал четверть.

Если овертайма не было, то графа прочеркивается диагональной чертой («/» или «\» для левши).

Сразу после окончания игры секретарь должен записать в графе «Игра окончена в (чч:мм)» местное время.

По окончании игры секретарь должен провести 2 жирные горизонтальные линии под итоговым количеством очков, набранных каждой командой, а также номерами игроков, набравших последние очки. Он также должен провести диагональную линию до конца колонки, перечеркивая оставшиеся цифры (текущий счет) для каждой команды.

Если итоговый счёт пришёлся на последнее число внизу колонки (40, 80, 120), то диагональную линию для этой команды нужно провести в следующей колонке.

По окончании игры секретарь должен записать итоговый счёт и полное название победившей команды. Затем все судьи-секретари должны поставить свою подпись напротив своей фамилии. После подписания протокола судьей(-ями) Старший судья должен последним утвердить и подписать его.

	А	Б	
	71	81	40
	3	82	40
		83	
		84	7
	30	85	
		86	14
	30	87	
		88	
		89	14
	98	90	
		91	
	32	92	00
		93	
	71	94	0
		95	
		96	0
		97	
		98	14
		99	
		100	
		101	
		102	
		103	
		104	

Дождаться разрешения от комиссара покинуть зону секретарского стола.

Примечание: в случае если капитан (КАП.) подписывает протокол в связи с протестом (в графе «Подпись капитана в случае протеста»), судьи-секретари и судья(-и) должны оставаться в распоряжении Старшего судьи до тех пор, пока он не даст им разрешения уйти.

По окончании второй четверти, а также по окончании игры секретарь должен провести жирную линию, отделяющую использованные клетки от неиспользованных. По окончании игрового времени секретарь должен прочеркнуть жирной горизонтальной линией оставшиеся пустые клетки.

Клетка «Уч. в игре» прочеркивается, если игрок не принял участие в игре.

ОВЕРТАЙМ

Овертайм – продолжение четвёртой четверти.

Заполняется той же ручкой (синей/чёрной), что и четвёртая четверть.

В случае овертайма суммарные очки команд после четвёртой четверти должны быть подчёркнуты одной жирной чертой.

В протоколе есть 3 поля для одного тайм-аута в каждом овертайме, но если овертаймов 4 и более, то минуту, на которой брали тайм-аут в 4-ом и более овертайме, должны быть записаны после графы «Овертаймы».

В нижней части протокола в графе «Овертаймы» секретарь должен записать сумму забитых очков за все овертаймы.

	А	Б	
71	81	81	40
3	82	82	40
	83	83	
	84	84	7
30	85	85	
	86	86	14
30	87	87	
	88	88	
	89	89	14
98	90	90	
	91	91	
32	92	92	00
	93	93	
71	94	94	0
32	95	95	
	96	96	0
	97	97	
30	98	98	14
	99	99	
	100	100	0
3	101	101	
	102	102	14
	103	103	
	104	104	
	105	105	40
	106	106	
	107	107	
	108	108	
	109	109	

Нижняя часть правильно оформленного протокола выглядит так:

СЕКРЕТАРЬ	ГЛАЗОВА Т.		СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	А 25	Б 19
ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ	ТРУДНЫЙ Г.			2 ЧЕТВЕРТЬ	А 11	Б 15
СЕКUNДОМЕРИСТ	ГОРДОН П.			3 ЧЕТВЕРТЬ	А 32	Б 30
ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	ЧЁРНЫЙ П.			4 ЧЕТВЕРТЬ	А 26	Б 34
			ОВЕРТАЙМЫ	А /	Б /	
СТАРШИЙ СУДЬЯ	[Подпись]		ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ	КОМАНДА А	94	КОМАНДА Б 98
СУДЬЯ 1	[Подпись]	СУДЬЯ 2 [Подпись]	КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ	ДИНАМО (ХАБАРОВСК)		
ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА	_____		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ)	20:45		

Нижняя часть правильно оформленного протокола после овертаймов должна выглядеть так:

СЕКРЕТАРЬ	ГЛАЗОВА Т.		СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	А 25	Б 19
ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ	ТРУДНЫЙ Г.			2 ЧЕТВЕРТЬ	А 11	Б 15
СЕКUNДОМЕРИСТ	ГОРДОН П.			3 ЧЕТВЕРТЬ	А 32	Б 30
ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	ЧЁРНЫЙ П.			4 ЧЕТВЕРТЬ	А 26	Б 30
			ОВЕРТАЙМЫ	А 7	Б 11	
СТАРШИЙ СУДЬЯ	[Подпись]		ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ	КОМАНДА А	101	КОМАНДА Б 105
СУДЬЯ 1	[Подпись]	СУДЬЯ 2 [Подпись]	КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ	ДИНАМО (ХАБАРОВСК)		
ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА	_____		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ)	21:09		

Время, указанное в нижнем правом углу статистики, отображает время запуска печати, а не время окончания игры, секретарь обязан самостоятельно отследить время окончания игры.

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ

1 3

2

ОТ 4 2

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

1 ЧЕТВЕРТЬ

2 ЧЕТВЕРТЬ

ЧЕЛЛЕНДЖ

ТЕХНИЧЕСКОЕ ПОРАЖЕНИЕ

Если одна из команд не явилась на игру, то секретарь должен сделать следующие записи:

- если команда своими действиями мешает проведению игры, отказывается продолжать игру, не может выставить стартовый состав в количестве 5 человек после 15 минут с момента запланированного начала игры, то этой команде также присуждается поражение «лишением права» и записывается финальный счёт 20:0/0:20.
- если команда не может продолжить игру, когда на площадке остается менее 2 игроков, то эта команда проигрывает игру «из-за нехватки игроков». В этом случае если команда, которая проигрывает «из-за нехватки игроков», ведёт в счёте, то финальный счёт записывается 2:0/0:2.
- если команда, которой присуждается победа, ведёт в счёте, то результат на момент остановки игры должен остаться.

Во всех случаях технического поражения Старший судья на обратной стороне оригинала протокола должен написать рапорт, в котором объясняется по какой причине команде присуждается техническое поражение.

На примере команде «А» присуждается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①		① ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	②	1	2	3	4
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ							
				1	2	3	4	5			
ОТСУТСТВУЕТ											
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР											
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА											

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>											
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①		① ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	②	1	2	3	4
②		③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4	④	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ									
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ							
				1	2	3	4	5			
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00									
P-044	АЛДОНИН М.	0	(X)								
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1									
P-046	СУХОТИН Е.	7									
Л-198	ОНИЛ Д.	14	(X)								
P-047	ТУНЦОВ В.	18	(X)								
P-048	ОБУХОВ С.	36	(X)								
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	(X)								
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91									
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92									
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.								
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА											

ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДА А 0 КОМАНДА Б 20

КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ ДИНАМО (ХАБАРОВСК)

ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ) 19:18

Примечание: в случае поражения «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА» колонки текущего счёта должны остаться пустыми.

ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК

Секретарь должен правильно исправлять ошибочные записи или зачеркивать их. Исправление и зачеркивание должны быть сделаны горизонтальной линией ручки того же цвета, что и неправильная запись.

Неправильный номер

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ: ① 3, ② 4 8 10, ОТ 5

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ② ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЕЛЛЕНДЖ от 5

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ	1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂	P	P	P	P ₂	—
P-328	СЕРОВ И.	17	X	P ₃	P	P	P	P	—
P-329	НОСОВ Б.	22	X	P ₂	P	P	P	P ₂	—
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂				
P-331	УСОВ П.	32	X	P	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	D ₂
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂	P ₂	P		
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57							
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P ₂	P			
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P		
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X	P ₂	P	P ₂	P ₂		
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	P ₂	P	P ₂	P	P	
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.						

Игрок не участвовал в игре

КОМАНДА А СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ: ① 3, ② 4 8 10, ОТ 5

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЕЛЛЕНДЖ от 5

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ	1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P ₂	P	P	P	P ₂	—
P-328	СЕРОВ И.	17	X	P ₃	P	P	P	P	—
P-329	НОСОВ Б.	22	X	P ₂	P	P	P	P ₂	—
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U ₃	P ₂				
P-331	УСОВ П.	32	X	P	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	D ₂
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P ₂	P ₂	P		
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57	X						
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P ₂	P			
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P		
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X	P ₂	P	P ₂	P ₂		
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	P ₂	P	P ₂	P	P	
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.						

Ошибочно внесён тайм-аут

КОМАНДА Б ДИНАМО

ТАЙМ-АУТЫ: ① 5, ②, ОТ

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЕЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ	1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00	X						
P-044	АЛДОНИН М.	0	X	P ₂	P	P	P		
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X	P ₂	P	P			
P-046	СУХОТИН Е.	7	X	P					
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X	P ₃	P				
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X	P	U ₂	P ₂			
P-048	ОБУХОВ С.	36	X	P	P ₂	P ₂	T ₁		
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X	P ₂	T ₁				
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X	P	P				
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X	P	P ₂				
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА									

Ошибочно внесён не тот игрок

КОМАНДА Б ДИНАМО

ТАЙМ-АУТЫ: ① 5, ②, ОТ

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЕЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ	1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	00	X						
P-044	АЛДОНИН М.	0	X						
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X						
P-046	СУХОТИН Е.	7	X						
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X						
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X						
P-048	ОБУХОВ С.	36	X						
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X						
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X						
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА									

Если ошибка в счёте обнаружена сразу, то её нужно исправить незамедлительно. Если ошибка замечена после того, как уже были записаны последующие очки, то зачёркивается и исправляется каждое неправильное очко.

Каждое исправление должно быть подписано Старшим судьей синей/чёрной ручкой.

На рисунке слева показан пример исправления счёта, когда ошибка была замечена после того, как были записаны последующие очки.

Игрок #30 команды «А» забил 84-ое очко, секретарь совершил ошибку и засчитал 3-очковое попадание. Все последующие очки должны быть исправлены.

На рисунке справа показан пример исправления ошибочно записанных 2 очков (игроку #30 – команда «А»). Неправильная запись должна быть зачеркнута горизонтальной линией и записана правильная.

Если секретарь ошибочно записывает 3 очка (игроку #00 – команда «Б»), то неправильная запись не зачеркивается, а рядом ставится точка, чтобы запомнить и записывается правильная. Если далее будет засчитан штрафной бросок, то в этом случае исправления будут более чистыми.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
<i>Судья</i>	30	84	84	7
	30	85	85	
<i>Судья</i>	30	86	86	14
	30	87	87	
		88	88	
<i>Судья</i>	98	89	89	14
	98	90	90	
<i>Судья</i>	32	91	91	
	32	92	92	00
<i>Судья</i>	71	93	93	
	71	94	94	0
		95	95	
		96	96	0
		97	97	
		98	98	14
		99	99	
		100	100	0

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
<i>Судья</i>	30	84	84	7
		85	85	
<i>Судья</i>	30	86	86	14
	30	87	87	
		88	88	
		89	89	14
		90	90	
		91	91	00
		92	92	00
		93	93	
		94	94	

Если очки были засчитаны не той команде (вместо команды «Б» секретарь записал очки команде «А»), то также ставится точка рядом с неправильной записью в колонке команды «А» и записывается правильная в колонке команды «Б». Если далее будут засчитаны 2 очка команде «А», то исправления в этом случае будут более чистыми.

Если очки были засчитаны не тому игроку, то правильный номер записывается поверх неправильного. Рядом с исправленным номером ставится точка, чтобы помнить об ошибке.

Неверное количество очков, забитых командой за четверть, овертаймы и игру, должно зачёркиваться знаком «Х».

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
	30	84	84	40
		85	85	
	14	86	86	14
		87	87	
		88	88	
		89	89	
		90	90	
		91	91	
		92	92	
		93	93	
		94	94	

СЧЕТ		1 ЧЕТВЕРТЬ	А	25	Б	19
	2 ЧЕТВЕРТЬ	А	24	Б	28	
	3 ЧЕТВЕРТЬ	А	25	Б	32	
	4 ЧЕТВЕРТЬ	А	20 19	Б	19	
	ОВЕРТАЙМЫ	А	/	Б	/	
ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ		КОМАНДА А	94 93	КОМАНДА Б	98	
		КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ	ДИНАМО (ХАБАРОВСК)			
		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ)	20:45			

Если секретарь ошибся с категорией фолла, то правильная категория записывается поверх неправильной.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P ₂	P ₂	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	----------------	--

Если секретарь записал фол, который игрок не совершал или не тому игроку, то рядом с ошибочным фоллом ставится точка, чтобы помнить об ошибке и не совершить новую, когда игрок всё же получит этот фол. Обратите внимание на индекс совершенного фолла.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P ₂	P ₂ .	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	------------------	--

Если игрок так и не совершил фол, который был ошибочно записан ранее, то он зачёркивается горизонтальной линией вместе с оставшимися клетками.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P ₂	U₂	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	--------------------------	--

СТРЕЛКА ПООЧЕРЁДНОГО ВЛАДЕНИЯ

В начале каждой игры происходит процедура спорного броска. В результате правильного отбивания одним из спорящих игроков одна из команд устанавливает контроль над мячом. В этом случае противоположная команда получает право на вбрасывание в следующей ситуации спорного мяча.

Секретарь должен выставить стрелку поочерёдного владения в сторону команды «А», если первой овладела мячом команда «Б» и наоборот.

Если после спорного броска мяч уходит в аут или игрок совершает нарушение, судья определяет вбрасывание одной из команд, то стрелка выставляется сразу как только мяч передан судьёй в распоряжение игрока, вбрасывающего мяч.

Поочерёдное владение – это способ заставить мяч стать живым с помощью вбрасывания вместо розыгрыша спорного броска.

Вбрасывание в результате поочерёдного владения:

- начинается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание;

- заканчивается, когда:

- мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке;
- команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение;
- живой мяч застревает между кольцом и щитом во время вбрасывания.

Примечание: фол, совершенный любой из команд во время вбрасывания в результате процесса поочерёдного владения, НЕ заставляет команду, имеющую право на вбрасывание, потерять своё право на поочерёдное владение.

Если контроль над живым мячом на игровой площадке ещё не был установлен, судья не может использовать процедуру поочерёдного владения.

Это значит, когда Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска, сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков A1:

1. фиксируется спорный мяч между A2 и B2. Старший судья должен провести ещё один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать A2 и B2;
2. фиксируется обоюдный фол между A2 и B2. Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча и до фиксации ситуации спорного мяча/обоюдного фола, должно остаться без изменений.

Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате процесса поочерёдного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате процесса поочерёдного владения.

Если судья и/или секретарь совершают ошибку, и мяч ошибочно предоставляется любой команде для вбрасывания, как только мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой

площадке, ошибка не может быть исправлена. Однако команда, поставленная в невыгодное положение, не должна потерять своё право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочерёдного владения в следующей ситуации спорного броска в результате ошибки.

ПРОЦЕДУРА ПОДАЧИ ПРОТЕСТА

Команда может подать протест, если ее интересы были ущемлены:

- а) ошибкой, связанной с протоколом, отсчётом времени игры или отсчётом времени для броска, которая не была исправлена судьями;
- б) решением о поражении «лишением права», отмене, переносе, не возобновлении или не проведении игры;
- в) нарушением действующих Правил допуска.

Для того, чтобы протест был принят, он должен соответствовать следующей процедуре:

- а) капитан (кап.) этой команды должен не позднее, чем через 15 минут после окончания игры, сообщить старшему судье о том, что команда протестует против результата игры, и подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста»;
- б) команда должна представить причины протеста в письменном виде не позднее, чем через 1 час после окончания игры.

VTB ULC

Чемпионат Единой Лиги ВТБ

Вносим в протокол*

ЧР «ПРЕМЬЕР-ЛИГА» (ЖЕНЩИНЫ)

Чемпионат России среди женских клубов/команд Премьер-лиги

ЧР «СУПЕРЛИГА» (МУЖЧИНЫ)

Чемпионат России среди мужских клубов/команд Суперлиги

ЧР «ВЫСШАЯ ЛИГА» (МУЖЧИНЫ)

Чемпионат России среди мужских клубов/команд Высшей лиги

ЧР «СУПЕРЛИГА» (ЖЕНЩИНЫ)

Чемпионат России среди женских клубов/команд Суперлиги

ЧР «ВЫСШАЯ ЛИГА» (ЖЕНЩИНЫ)

Чемпионат России среди женских клубов/команд Высшей лиги

КУБОК РОССИИ (МУЖЧИНЫ)

Кубок России среди мужских команд

КУБОК РОССИИ (ЖЕНЩИНЫ)

Кубок России среди женских команд

ПЕРВЕНСТВО РОССИИ (ЮНИОРЫ ДО 19 ЛЕТ)

Первенство России среди юниорок до 19 лет

(Первенство ДЮБЛ)

ПЕРВЕНСТВО РОССИИ (ЮНИОРКИ ДО 19 ЛЕТ)

Первенство России среди юниорок до 19 лет

(Первенство ДЮБЛ)

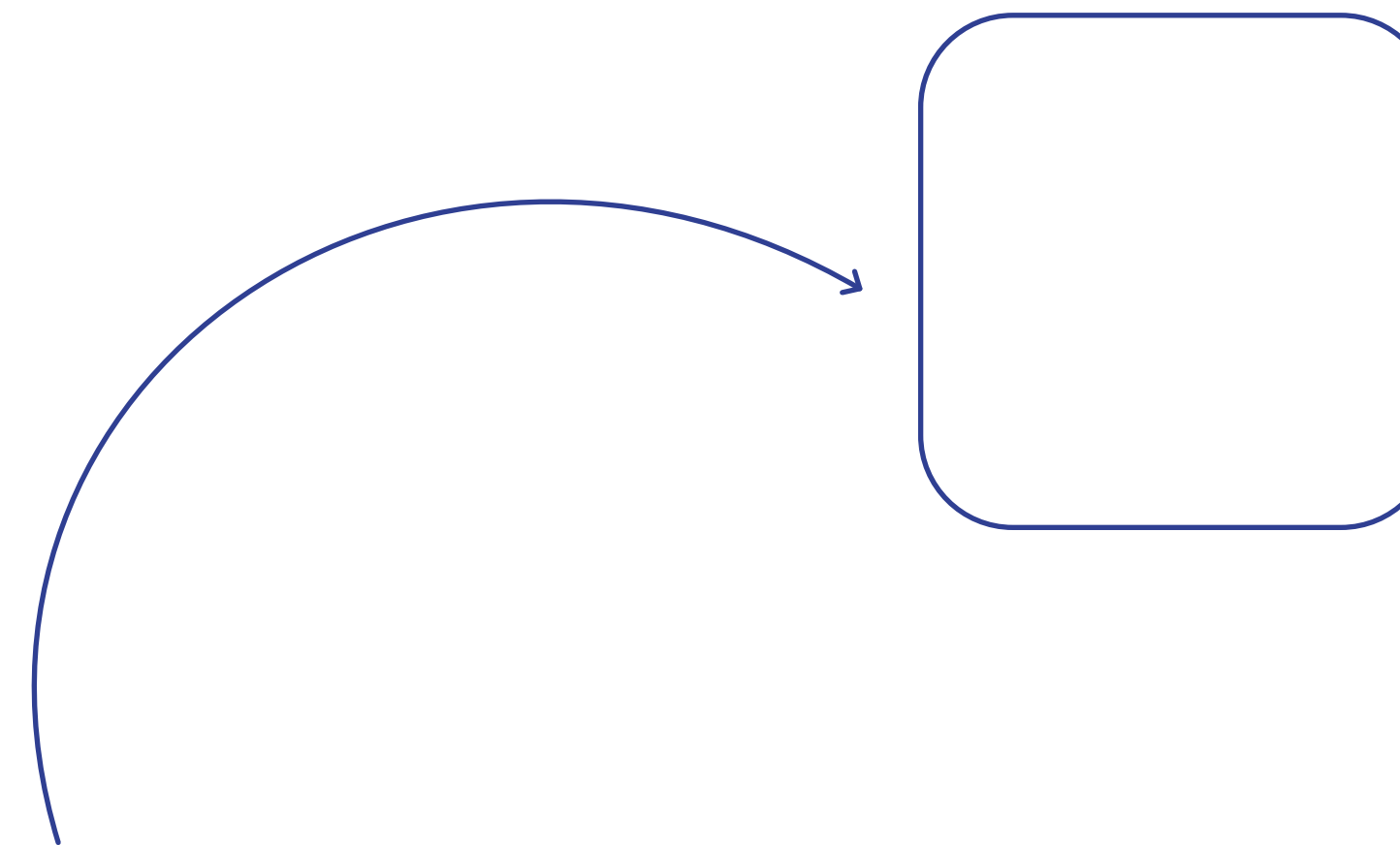
ПЕРВЕНСТВО РОССИИ (ЮНИОРЫ ДО 21 ГОДА)

Единая молодёжная лига ВТБ

** при необходимости заполнения вручную*



ССЫЛКИ



*Нажмите
или отсканируйте
QR-код*

Официальные Правила

**в разделе «Правила»*

Руководство для секретаря

**в разделе «Судьям»*



Департамент профессионального баскетбола

КОНТАКТЫ

Мария Смолякова
smolyakova@russiabasket.ru